



Deutsche Meisterschaft der A-Jugend 2021 vom 23. bis 25. September 2021 in Berlin Hasenheide

- Veranstalter:** Deutsche Bowling Union e. V. (DBU)
DBU - Jugendvorstand
- Ausrichter:** Landesverband Berlin
- Bowlingcenter:** Neue City Bowling Hasenheide
Hasenheide 108
10967 Berlin
Telefon: 0306222038
E-Mail: service@bowling-Hasenheide.de
<http://www.bowling-Hasendeide.de>
- Hotel:** siehe Hotelliste
- Teilnehmer:** A-Jugend weiblich/männlich der Altersklassen 15 - 18 (geb. 01.07.2002 - 30.06.2006)
(Sonderregelung für 2021)
- Meldegebühren:** 30 € pro Spieler (27 € Spielgelder + 3,00 € Starterheft)
- Ehrungen:** Platz 1 - 3 in allen Disziplinen
- Meldeschluss:** **09. August 2021** - Anzahl der Teilnehmer - Nachmeldungen werden nicht akzeptiert.
22. August 2021 - namentliche Meldung
- Meldungen:** Die Meldungen (**nur über den Landesverband**) sind zu richten an:
Ulrich Pescher, Breitenbachstr. 76a, 47809 Krefeld
e- Mail: stv.bundesjugendwart@dbu-bowling.com

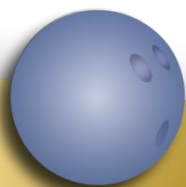
Namentliche Meldungen ausschließlich mit den offiziellen Meldeformularen.

Mit der Teilnahme-Meldung ist die Zahlung der Meldegebühren unter Angabe des Verwendungszwecks:

"DM A-Jugend, Landesverband, Anzahl Teilnehmer"

zu richten an:

Deutsche Bowling Union e. V.
Kreissparkasse München Starnberg Ebersberg
IBAN: DE84 7025 0150 0010 5663 96
BIC: BYLADEM1KMS



Durchführungsbestimmungen

1. Allgemeines

Die spielleitende Stelle ist der Veranstalter (DBU-Jugendvorstand).

Alle Teilnehmer sowie Funktionäre, Trainer und anwesende Verantwortliche der Landesverbände erklären sich uneingeschränkt mit der Veröffentlichung der von ihnen gemachten Bildmaterialien einverstanden.

Spielkleidung: Vereins-/Ländertrikots oder neutrale Kleidung (s. Sportordnung Punkt 4.7)

Pro Einzel, Doppel und 4er Team ist je ein Betreuer*in in Sportkleidung im Spielbereich zugelassen (s. Sportordnung Punkt 4.7). Bei Busterkombinationen ist ein Betreuer*in je an dieser Kombination beteiligtem Landesverband zugelassen.

2. Disziplinen / Spielmodus

Jeder Landesverband kann maximal je 4 Teilnehmer A-Jugend männlich und weiblich zur DJM der A-Jugend melden. (Sonderregelung für 2021)

Nehmen Landesverbände ihre maximale Zuteilung nicht wahr, spielen die gemeldeten Teilnehmer in Busterkombinationen in den Wettbewerben Einzel, Doppel, Team die für den Wettbewerb angegebene Spielzahl.

Die erzielten Ergebnisse der Wettbewerbe Einzel, Doppel und Team sind Grundlage für die All Event Wertung.

Eine Auswechslung ist nur im Teamwettbewerb möglich!

Pacer werden nur im Teamwettbewerb eingesetzt sofern nötig (Spiele ohne Wertung).

Einzel: Im Einzelwettbewerb absolvieren alle Teilnehmer 6 Spiele amerikanische Spielweise. Die Bahnen für den Einzelwettbewerb werden durch die DBU Verantwortlichen der Jugend vorgegeben. Bahnwechsel erfolgt nach zwei Spielen ein Bahnpaar nach rechts. Sieger ist die Sportlerin/der Sportler, welche/r nach 6 Spielen das höchste Pinergebnis erzielt hat (SpO 7.5 ff).

Doppel: Im Doppelwettbewerb absolvieren alle Doppel 6 Spiele amerikanische Spielweise. Die Bahnen für den Doppelwettbewerb werden durch die DBU Verantwortlichen der Jugend vorgegeben. Bahnwechsel erfolgt nach zwei Spielen ein Bahnpaar nach rechts. Sieger ist das Doppel, welches nach 6 Spielen das höchste Pinergebnis erzielt hat, (SpO 7.5 ff).

4er-Team: Im Teamwettbewerb absolvieren alle Teams 2 x 3 Spiele amerikanische Spielweise. Bahnwechsel erfolgt nach jedem Spiel ein Bahnpaar nach rechts. Für die 1. Serie des Teamwettbewerbs werden durch die DBU Verantwortlichen der Jugend vorgegeben. die 2. Serie wird nach Platzierung gesetzt. Sieger ist das Team, welches nach 2 x 3 Spielen das höchste Pinergebnis erzielt hat, (SpO 7.5 ff). Zwischen den beiden Serien liegt eine Pause.

All Event: Als Wertung aus den Disziplinen Einzel, Doppel und Team. Sieger sind die Sportler/innen mit dem höchsten Pinergebnis aus der Addition der Wettbewerbe Einzel, Doppel und Team (SpO 7.5 ff).

Ehrungen: Für Einzel, Doppel, 4er-Team und All Event gilt SpO 4.11 ff.

Masters: **ENTFÄLLT**

3. Spielrecht

Zum Nachweis der Spielberechtigung sind der gültige DKB-Spielerpass mit gültiger Beitragsmarke und die gültige DBU-Ranglistenkarte vorzulegen. Die Regelung in der Sportordnung bezüglich der Spielberechtigung und dem Nachweis bei fehlenden Spielpapieren ist zu beachten (SpO 2ff).

Die Anti-Doping-Erklärung muss vor dem Start vorgelegt werden, sonst besteht kein Startrecht, auch wenn der gültige Spielerpass mit Beitragsmarke und die gültige DBU-Ranglistenkarte vorliegen. Liegt bereits eine Erklärung vor, so muss der/die betreffende Sportler/in keine weitere Erklärung abgeben.

Die Startpapiere sind gesammelt je Landesverband bei der Coach-Besprechung vor dem 1. Start der Meisterschaft vorzulegen. Kontrolle erfolgt durch die spielleitende Stelle.

4. Ballcheck

Zum Wettbewerb sind nur Bälle zugelassen, die am ersten Wettkampftag der Meisterschaft auf der aktuellen Liste der "USBC approved Bowling Balls" gelistet sind.

Die Verantwortlichen behalten sich vor, stichprobenweise Ballchecks durchzuführen.

Sollte ein Ball gespielt werden, der nach einem Ballcheck "out" ist, so wird dieser aus dem Spielbetrieb genommen. Die Ergebnisse bleiben hiervon unberührt. Der herausgenommene Ball kann durch einen neuen Ball ersetzt werden. Dies bedarf allerdings der schriftlichen Nachmeldung.

Da jeder Spieler für sein ordnungsgemäßes Ballmaterial selbst verantwortlich ist empfehlen wir, Checks vor Beginn der Meisterschaften in den Landesverbänden durchzuführen.

Die Kontrollen richten sich nach den Bestimmungen der Technischen Kommission.

Die Behandlung der Bälle während des Wettbewerbs regelt die Sportordnung 6.10.1 und 6.10.2. Bitte das beachten. Bei Verstoß wird der Ball vom Schiedsrichter eingezogen und erst nach Beendigung der Serie zurückgegeben.

Im Spielbereich sind max. 4 Bälle pro Spieler/in zugelassen.

Änderungen vorbehalten!